

ADDITIONAL MATERIAL TO

Si él lo necesita: Gypsy fairness in Vallecas

Pablo Brañas-Garza, Universidad de Granada
Ramón Cobo-Reyes, Universidad de Granada
Almudena Domínguez, INE

October 27, 2005

- Instructions for the Whole Experiment (SMUG for player 1 and player 2), original material in **Spanish** including:
 - Public instructions, page 2
 - private instructions, page 5
 - Experimental hand-outs, page 7

- Translation to **English** of the public + private instructions + hand-outs for the Whole Experiment, page 9

Intro

Hola buenos días!! En primer lugar, muchas gracias por haber venido. De verdad, muchas gracias!. Este estudio tiene unas reglas muy simples; de verdad, **las reglas no son difíciles de entender y no existe una respuesta correcta, REPITO no existe una manera correcta de contestar → Usted puede jugar como desee.**

Además de participar en el juego, por el que puede ganar dinero, Ud. hará una entrevista sobre usted, su familia, sus actividades diarias, su trabajo, etc.

Los resultados del estudio serán publicados para que otros científicos los lean, pero su nombre no aparecerá en ningún sitio. **Nadie y, en ningún momento, le va a pedir su nombre.** Sólo utilizaremos el número que ahora le colocaremos en la solapa. Todas las decisiones las tomará de manera privado y nadie mas sabrá lo que usted hizo en el juego.

Si en algún momento Usted decide no participar de los juegos, tiene total libertad para irse, haya empezado el juego o no.

En los juegos, Ud. podrá ganar algún dinero. Cualquier cantidad que usted gane será suya y podrá llevársela a su casa. Almudena Domínguez, Ramón Cobo o yo mismo (Pablo Brañas) serán quienes les demos el dinero. **Ese dinero no es NUESTRO → ha sido donado por el Consejo Superior de Investigaciones Científicas.**

Ud. puede ganar dinero con el juego pero además se le darán 3 euros cuando pase a realizar la entrevista. Ud. tiene derecho a los 3 euros independientemente de que conteste o no!! Ese dinero es una forma agradecimiento por haber venido el día de hoy. Este dinero no es parte del juego, es para ustedes.

Si usted tiene alguna pregunta, o si algo no esta claro, por favor pregúnteme. Si no hay preguntas comenzaremos con el juego en cuestión.

Instrucciones públicas

Este juego se lleva a cabo por parejas formadas por un **Jugador 1 (decisor)** y un **Jugador 2 (receptor)**. Ud. va a ser emparejado con alguien de esta sala pero no sabrá JAMÁS con quien está jugando (Solamente nosotros los sabemos).

Por favor, no deberán hablar ni preguntar mientras estamos en grupo. Ustedes tendrán la oportunidad de preguntar en privado cuando se reúnan con los investigadores para jugar.

Cada pareja dispone de 10 euros (entregados por los investigadores).

- El jugador 1, el decisor, ha de proponer una división de esos 10 euros.
- El jugador 2 o receptor decidirá si acepta o rechaza esa división
 - Si acepta, se lleva a cabo ese reparto propuesto
 - Si rechaza, los dos jugadores se quedan sin nada
- Para agilizar le preguntaremos a cada receptor qué oferta sería lo mínimo aceptable; es decir, deberá decidir si acepta cada una de las posibles ofertas existentes entre 0 y 10 euros.

Ejemplos (monedas reales).

Ejemplo 1:

- Imagínese que el decisor propone una división (2,8): lo que significa que él se queda 2 y el receptor recibe 8.
- Sin conocer la oferta real del decisor; el receptor ya había dicho que rechazará una división tipo (2,8).
- Ahora juntamos ambas propuestas: la oferta del decisor (2,8) y la negativa del jugador 2 a una oferta tipo (2,8). Por tanto, los dos ganan cero.

Ejemplo 2: Si el jugador 1 propone la división (3,7) lo que significa que él se quedará 3 y el receptor se llevará 7.

- Si el receptor, sin saber la oferta real, ha dicho que no aceptaría una oferta (3,7), ¿cuánto ganan los dos?
- Y si el receptor ha dicho que si aceptaría una oferta (3,7), ¿cuánto ganarían los dos?

Ahora llamaremos a cada uno de ustedes por turnos para jugar. Utilizaremos el número que tienen en la solapa para llamarles. Allí harán lo siguiente:

- Verán a **los investigadores** en privado.
- Ellos les explicaran el juego nuevamente y les pedirán repetir con un par de ejemplos para asegurarse que han comprendido el juego. Ustedes podrán preguntar lo que deseen acerca del juego.
- Después, ellos les informarán si son decisores o receptores (eso no se decide en el momento sino que se ha decidido con anterioridad)
- Llevarán a cabo el juego con dinero real.

Después de reunirse con los investigadores irán Uds. a otro despacho donde Ramón Cobo les pasará una breve encuesta. Uds. son completamente libres de

contestar la encuesta o no. Independiente de lo que contesten él les pagará los 3 euros por participar.

Luego, volverán a la clase. Cuando el último de Uds. haga su decisión, se les volverá a llamar según su número y se les dirá el dinero que ha ganado (o lo que no ha ganado).

Instrucciones privadas JUGADORES 1

1. Coger la hoja número 2
2. Han entendido el juego?? → explicar
3. Un par de ejemplos
4. El pago se realizará en privado y en sobre cerrado.

- Usted es el Jugador 1.
- Tiene 10 euros para Ud. y su pareja y Ud. ha decidir cómo dividirlos.
- Por favor divida el dinero en dos montones y póngalos sobre la mesa.
- Nosotros anotaremos su división en un papel.

Para saber el dinero ganado deberá esperar hasta que el resto de jugadores terminen de jugar. El juego no se puede resolver hasta el final.

LAS PREGUNTAS DE LA HOJA!!

Luego se le llamará para explicarles si la oferta fue aceptada, etc....

Por favor, vaya ahora a la otra sala a contestar a la encuesta y a cobrar sus 3 euros por la participación. Gracias.

Instrucciones privadas JUGADORES 2

1. Coger la hoja número 2
2. Han entendido el juego?? → explicar
3. Un par de ejemplos (hoja 2)
4. El pago se realizará en privado y en sobre cerrado.

Usted es el Jugador 2.

La oferta realizada por el Jugador 1 no la conocerá hasta el final del juego. El juego no se puede resolver hasta el final.

Ahora dígame cuál de las siguientes ofertas usted aceptará y cuáles rechazará.

Estas decisiones determinarán exactamente lo que recibirá después de que veamos lo que el Jugador 1 le ha ofrecido. Por favor recuerde que **sus respuestas le comprometen**, es decir, no podrá cambiar de parecer al terminar.

- Si Jugador 1 te ofrece 10 euros y él se queda 0 euros, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 9 euros y él se queda 1 euro, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 8 euros y él se queda 2 euros, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 7 euros y él se queda 3 euros, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 6 euros y él se queda 4 euros, acepta o rechaza?
- Si jugador 1 te ofrece 5 euros y él se queda 5 euros, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 4 euros y él se queda 6 euros, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 3 euros y él se queda 7 euros, acepta o rechaza?
- Si jugador 1 te ofrece 2 euros y él se queda 8 euros, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 1 euro y él se queda 9 euros, acepta o rechaza?
- Si Jugador 1 te ofrece 0 euros y él se queda 10 euros, acepta o rechaza?

Repetir el intervalo de corte para asegurar que **no se arrepiente**.

Para saber el dinero ganado deberá esperar hasta que el resto de jugadores terminen de jugar. El juego no se puede resolver hasta el final.

LAS PREGUNTAS DE LA HOJA!!

Luego se le llamará para explicarles cómo terminó el juego, etc.... Por favor, vaya ahora a la otra sala a contestar a la encuesta y a cobrar sus 3 euros por la participación. Gracias.

Jugadores 1

Código:

Reparto: (,)

Pregunta 1: ¿Qué le recordó el **juego del ultimátum** con relación a la vida real? (Explique de nuevo el SMUG si es necesario)

Pregunta 2: ¿Por qué hizo esa asignación? ¿Por qué no más, o menos?

Pregunta 3: ¿Cree que la mayoría de gente habría aceptado menos?

Pregunta 4: Role reversal

Recordar: Gender, age approx., altura, weight, etc.

Contestar aquí las preguntas 1, 2 y 3

Jugadores tipo 2

Código:

Límite: (primer rechazo)

	A/R
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	
0	

Pregunta 1: ¿Qué le recordó el **juego del ultimátum** con relación a la vida real? (Explique de nuevo el SMUG si es necesario)

Pregunta 2: ¿Cómo se hubiera sentido si hubiese recibido una oferta de 0 euros del Jugador 1? (Le hubiera importado, le hubiera molestado, puesto triste, etc.)

Pregunta 3: ¿Cómo se hubiese sentido si hubiera recibido una oferta de 10 euros del Jugador 1?

Pregunta 4: Role reversal

Recordar: Gender, age approx., altura, weight, etc.:

Contestar aquí la preguntas 1, 2 y 3

GAME INSTRUCTIONS:

translated by Martha Gaustad

INTRO

Hello, good morning! In the first place, thank you for coming. Really, thank you! We have brought you together to do a study that will serve to study how people make some types of decisions.

This study has very simple rules; really, the rules are not difficult to understand and there are no right answers; I REPEAT, there does not exist a right way of answering → You can play however you want, nothing is right or wrong.

Besides participating in the game, you will participate in an interview about yourself and your family. In this interview we will ask you about your daily activities, your work, etc.

The results of the study will be published so that other scientists can read them, but your name will not appear in any publication. Observe that no one, at no time, is going to ask you your name. We will only use the number that we are going to put on your lapel now.

*----Interruption-----QUESTION: We don't know the numbers
ANSWER: It's okay if you don't know the numbers, we will tell you
the number you have on your badge – Pablo continues reading----*

All of the decisions will be made in a private manner and no one else will know what you did in the game.

If at any time you decide not to participate in the games, you are totally free to leave, whether the game has started or not.

In the games you can win some money. Any amount that you win will be yours and you can take it home. Almudena Domínguez, Ramón Cobo and myself (Pablo Brañas) will give you the money. The money is not OURS → it has been donated by the Spanish Council for Scientific Research (CSIC) for this research study, that is, we will not keep the money that you do not win, we do not benefit from the fact that you win nothing.

You will be given the three euros when we do the interview (before doing it). Remember that you have the right to the 3 euros whether you answer or not!! This money is a way to thank you for having come today. This money is not part of the game, it is for you. If you have a question, or if something is not clear, please ask me. If there are no questions we will start the game in question.

Public Instructions

In this game there are going to be two types of players: Player 1 (decider) and Player 2 (recipient). When you enter the other room individually we will tell you what type of player you are. You are going to play with some of the people in this room but you will NEVER know who you are playing with (Only we know).

Please, you should not speak or ask questions while we are in a group. You will have the opportunity to ask questions in private when you meet with the researchers to play.

The game consists of the following.

- 👤 Player 1, the decider, must propose a division of 10 euros. He proposes what he wants. He has to say how much he will keep and how much he will give to the type 2 player.
- 👤 Player 2, or the recipient, decides to accept or reject the division.
 - ‡ If he accepts, the proposed division will be made.
 - ‡ If he rejects, the two players will keep nothing.
- 👤 To speed things up, we will ask each recipient which offer would be the least acceptable; that is, the recipient must decide if he will accept each of the possible existing offers between 0 and 10 euros.

Example 1:

- 👤 Imagine that the decider proposes a (2,8) division: this means that he will keep 2 and the recipient will receive 8.
- 👤 Without knowing the decider's real offer, the recipient has already said that he will reject a division of the type (2,8).
- 👤 Now we join both proposals: the decider's offer (2,8) and player 2's rejection of an offer of the type (2,8). Thus, both players win zero.

Example 2: If player 1 proposes a division of (3,7), it means that he will keep 3 and the recipient will take home 7.

- 👤 If the recipient, without knowing the real offer, has said that he would not accept a (3,7) offer, how much will both win?
- 👤 And if the recipient has said that he would accept a (3,7) offer, how much would both win?

Now we will call each one of you by turns to play. We will use the number you have on your badge to call you, that is, for the order of entry. You will do the following there:

- 👤 You will see **the researchers** in private.
- 👤 They will explain the game to you again and ask you to repeat with a couple of examples to make sure that you have understood the game. You can ask anything you want about the game.
- 👤 After this, they will tell you if you are deciders or recipients (this is not decided at the moment but was decided upon previously)
- 👤 You will play the game with real money.

After meeting with the researchers you will go to another office where Ramón Cobo will give you a brief questionnaire. You are completely free to answer the questionnaire or not. Regardless of what you answer, he will pay you the 3 euros for participating. Then you will return to class. When the last of you makes your assignation, your number will be called again and you will know the money you have won.

Private instructions - type 1 player

- You are Player type 1.
- You have 10 euros and you must propose a division of 10 euros between yourself and your partner.
- You must decide how much you will keep and how much you will give to your partner (make the division on the table, please).
- We will make a note of your division in a sheet.

To know the money you have won, you should wait until the last of you finishes the game.

Please go to the next room to fill the Questionnaire. Later, your number will be called again and you will know the money you have won.

Please, go to another room where Ramón Cobo will give you a brief survey/questionnaire. Then, you will be given 3 euros for participating.

Thank you.

Private instructions - type 2 player

You are player type 2.

You will not know Player 1's division until the end of the game. Know, you must say which divisions you would accept and which divisions you would reject.

These decisions will determine, jointly with Player 1's offer, the amount of money you will receive. Remember that **your responses commit you**, that is, changes in the responses will not be allowed.

- If player 1's division is 10 euros for you and 0 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 9 euros for you and 1 euro for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 8 euros for you and 2 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 7 euros for you and 3 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 6 euros for you and 4 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 5 euros for you and 5 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 4 euros for you and 6 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 3 euros for you and 7 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 2 euros for you and 8 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 1 euro for you and 9 euros for himself, would you accept or reject?
- If player 1's division is 0 euros for you and 10 euros for himself, would you accept or reject?

Repeat the questions to assure consistency.

To know the money you have won, you should wait until the last of you finishes the game.

Please go to the next room to fill the Questionnaire. Later, your number will be called again and you will know the money you have won.

Please, go to another room where Ramón Cobo will give you a brief survey/questionnaire. Then, you will be given 3 euros for participating.

Thank you.

Players type 1 Sheet

Code:

Division: (,)

Question 1: Did the Ultimatum Game remind you of anything related to real life? (Explain again SMUG if necessary)

Question 2: Why did you give that amount? Why not less or more?

Question 3: Do you think most people would have accepted less?

Question 4: Role reversal

Remember: Gender, age approx., height, weight, etc.

Respond questions 1, 2 and 3 here

Players type 2 Sheet

Code:

Limit: (first rejection)

	A/R
10	
9	
8	
7	
6	
5	
4	
3	
2	
1	
0	

Question 1: Did the Ultimatum Game remind you of anything related to real life? (Explain again SMUG if necessary)

Question 2: How would you have felt if you had received an offer of 0 euros from player 1?

Question 3: How would you have felt if you had received an offer of 10 euros from player 1?

Question 4: Role reversal

Remember: Gender, age approx., height, weight, etc.:

Respond questions 1, 2 and 3 here.